

## Petits jeux : trucs et astuces

### Où et comment se positionner ?

**Il faut être visible** de tous les enfants donc pensez à monter sur une chaise, une souche... à asseoir les enfants... Cela vous permettra aussi du coup d'avoir un œil sur chaque enfant !

**Il faut pouvoir se faire entendre** donc avant de parler attendez le silence, parlez distinctement, en articulant, et pas les mains devant la bouche !!!

### Les explications

Partez du principe général du jeu pour aller au but à atteindre ! Puis expliquez les règles une par une de la plus simple à la plus complexe !

**Avant** de vous lancer dans l'explication des règles: **connaissez-les à fond** ! Et bien qu'un enfant puisse connaître une autre version, on joue d'abord au jeu avec les règles que vous êtes en train d'expliquer !

Les autres animateurs se placent parmi les enfants pour faire attention à ce que tous les enfants écoutent bien.

Faites des phrases courtes et claires. Adaptez le vocabulaire que vous employez au public.

Si les règles sont compliquées : faites des schémas (ex : le Zagamore!!!)

Faites redire les principales règles par les enfants pour s'assurer qu'ils ont bien compris !

**Faites des exemples** : « un coup pour rien ».

**Dans tous les cas, le temps d'explication doit être bien sûr clair et complet mais doit aussi être le plus court possible !! Lancez vite votre jeu.**

### Le déroulement

Si besoin, délimitez le terrain avant, prenez le temps de bien le définir devant les enfants en en faisant le tour rapidement devant eux.

Formez des **équipes équilibrées**, en séparant les perturbateurs, et en évitant toute mise en difficulté de l'enfant (le bouc émissaire choisi en dernier parce qu'il faut tout de même le prendre).

Donnez-leur des signes distinctifs, faites-leur trouver un cri de ralliement, un nom sympa qui colle au thème...

Vous qui avez expliqué les règles, **animez le jeu** en faisant attention aux tricheries, et en étant le **plus juste possible**.

Motiviez les équipes, incitez-les à s'encourager mutuellement...

Si c'est un jeu qui entraîne des éliminés, il faut réfléchir à la manière de les occuper, de leur trouver un rôle...

Si le jeu s'essouffle, apportez une variante, ou faites un autre jeu....

A l'intérieur d'une séance, essayez de varier les jeux : sportifs, jeux de réflexion, ou jeux qui ne nécessitent pas de courir...

Dans tous les cas soignez la fin du jeu !!!

**Même si ce sont des petits jeux, pensez que ce sont des temps d'animation, avec ce que cela comporte d'incontournable : sécurité, trame, clim....Et pensez à la courbe générale.**