

Tu as été choisi pour faire partie de l'équipe d'animation pour un camp en particulier organisé par le Pôle Jeunes de la Sarthe.

Tu as toute la confiance de l'équipe de direction qui pilote le camp.

Afin de partir sur de bonnes bases voici très clairement ce que nous attendons de toi :

Tu peux dire OUI, tu peux dire NON !

I) Constitution de l'équipe d'animation au Pôle jeunes Sarthe

1.1 Une équipe unie.

1.2 Chacun son rôle, chacun sa place !

1.3 Pour travailler ensemble dans un même esprit.

- Des valeurs partagées

- Animateur avec un +

1.4 Fonctionnement pour la participation financière

II) Critères d'évaluation pour les stagiaires BAFA, à respecter par tous + Règles de vie

2.1 : critères d'évaluation

2.2 : règles de vie

III) Fonctionnement – organisation d'un camp

3.1 Avant le camp

3.2 Pendant le camp

- Rôle de l'animateur

- Journée type

3.3 Après le camp

IV) Le mot de la fin

Le rôle de l'animateur

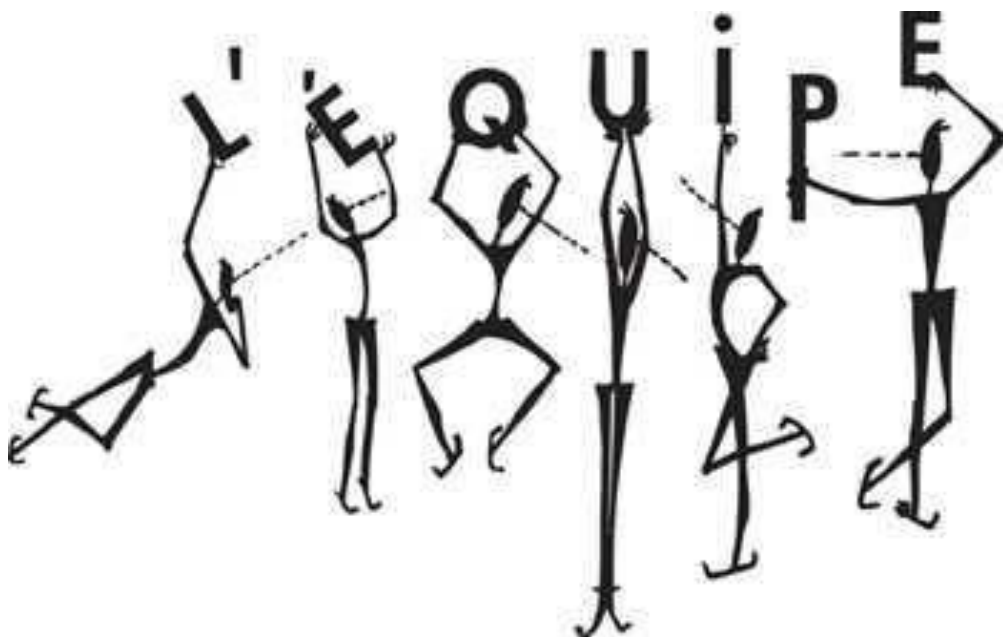
D) Constitution de l'équipe d'animation au Pôle jeunes Sarthe

«C'est d'abord être au service des autres.

C'est être disponible pour les jeunes, et avoir envie de leur faire passer un super camp ».

- L'équipe est constituée de plusieurs personnes indispensables au bon fonctionnement du camp. Chacun à son rôle, chacun doit faire son maximum nous devons nous soutenir, nous accompagner dans un esprit fraternel.
- C'est en formant une équipe soudée que nous travaillerons mieux ensemble pour organiser des camps avec du contenu en toute sécurité pour les jeunes dont nous sommes responsables.
- Etre animateur c'est avoir envie de prendre des responsabilités. Pour un lycéen c'est avoir envie de grandir. Tu te sens prêt à prendre ce rôle, nous aussi ? alors voici le plus important à savoir : des parents nous confient leurs enfants en bonne santé physique, et morale nous devons à la fin du camp leurs rendre leurs enfants en plus avec des tas d'étoiles dans les yeux émerveillés par les moments vécus ensemble !
- Tous, nous engageons notre responsabilité morale, civile et pénale. Le but n'est pas de te faire peur, mais juste de réaliser que c'est une vraie mission qui va t'être confiée.

Un animateur de 17 ans en stage BAFA, est considéré comme majeur aux yeux de la loi.



1.1 Une équipe unie :

- Un directeur qui est responsable du camp. Les camps sont tous déclarés à la Direction Départementale de la Cohésion Sociale (DDCS). Tous les camps sont soumis à une réglementation particulière qu'il est obligatoire de respecter. Le directeur veille à ce que la législation soit appliquée.

En cas d'inspection le directeur pourra montrer tous les papiers demandés.

Il est responsable de toutes les personnes qui encadrent les jeunes, des bénévoles, et des jeunes.

- Des accompagnateurs spirituels : des prêtres, des religieuses, des séminaristes.
Ils sont responsables des temps de prière, de l'animation spirituelle et des enseignements. Ils sont disponibles pour accompagner toutes les personnes présentes lors du camp.
- Des bénévoles réparties en équipe selon les besoins du camp : logistique, intendance.
- Des accompagnateurs de groupe : Ils veillent à la sécurité des jeunes, et aux respects des règles de vie, ils doivent participer à l'animation.
- Des animateurs Nous distinguerons 2 possibilités pour les animateurs :
 - Les aides - animateurs : Des lycéens ou plus qui n'ont pas de diplôme permettant d'encadrer le camp mais à qui nous faisons confiance en leur permettant d'avoir des responsabilités.
 - Les animateurs BAFA : Des jeunes qui sont en stage pratique pour valider leur BAFA, ou des personnes qui sont diplômés BAFA. (Tee-shirts rouge)

Taux d'encadrement : 1 animateur pour 12 jeunes.



1.2 Chacun son rôle, chacun sa place !

Rôles à confier pendant un camp : (se référer à la fiche de poste pour savoir en quoi consiste le rôle)

- Responsables des convois (= trajets)
- Responsable des photos – communication
- Assistant Sanitaire (AS)
- Responsable panneaux : affichage obligatoire, horaires, journée type, menus
- Responsable logistique / matériel
- Responsable hygiène
- Responsable intendance / cuisine
- Responsable animation liturgique
- Responsable animation
- Responsable administratif

1.3 Pour travailler ensemble dans un même esprit.

ENSEMBLE nous formons l'équipe du camp.

Des valeurs partagées qui sont présentées dans le projet pédagogique que tout le monde doit avoir lu.

- Esprit Fraternel (le fort protège le faible – se connaître – penser à l'autre)
- Esprit de Service
- La prière est au cœur du camp
- Vouloir grandir, avancer (« Esprit d'aventurier » « Oser aller plus loin »)

Un même esprit nous habite. Une cohérence dans nos pratiques se voit pour que le camp se déroule bien.

Les jeunes seront à l'image de ce que l'équipe vivra !



- Etre animateur au Pôle Jeunes c'est être un bon animateur avec un + :

Nous te demandons d'être responsable et d'**être un exemple**, pas seulement lors des temps d'animation, mais pendant TOUT le camp, et même dans ta vie ! En plus nous partageons la même foi, nous agissons en tant que frères et sœurs chrétiens, nous devons être cohérent.

Les parents ont fait le choix de permettre à leurs enfants de partir avec nous pour que **nous témoignions aussi de notre foi**, à travers nos actes et nos paroles. Nous devons être capables d'accompagner les jeunes dans leurs questions ou de les guider vers les bonnes personnes.

Il est bon que l'équipe prie ensemble, et voit ce que le Seigneur fait pour nous (chercher les clins d'œil de Dieu dans nos vies). Nous portons en nous la joie d'être chrétien !

«Vivre de telle façon qu'à ma seule façon de vivre on pense que c'est impossible que Dieu n'existe pas»

Père Guy Gilbert.

1.3 Fonctionnement pour la participation financière :

Notre priorité est de proposer des camps accessibles à un plus grand nombre de personne. Le prix doit rester abordable. Nous sommes toujours en sureffectif pour encadrer les jeunes, il n'est pas possible de ne pas faire payer le camp à tous les accompagnateurs. Nous savons que les personnes qui ont passé leur BAFA ont engagé des frais importants, et qu'ils sont indispensable pour déclarer et partir en camp. Nous avons donc décidé de fonctionner de cette manière :

Il est possible pour toutes les personnes missionnées de demander au lieu qui vous envoie de payer pour vous.

Le budget sera calculé sur ce principe :

- **Un directeur** = gratuit.
- **Des accompagnateurs spirituels :**
 - **Prêtres** = 50% du tarif demandé au jeune.
 - **Séminaristes** = gratuit : payé par le Pôle jeunes.
 - **Des bénévoles** = 50% du tarif demandé au jeune.
 - **Des accompagnateurs** = 50% du tarif demandé au jeune payé par le lieu de mission.
 - **Des animateurs**. Nous distinguerons 2 possibilités pour les animateurs :
 - **Les aides - animateurs :** la totalité du tarif demandé au jeune.
 - **Les animateurs BAFA :** 50% du tarif demandé aux jeunes. Le nombre de BAFA est limité par le budget et imposé par la réglementation.

Chacun peut participer en plus de la somme demandée, en fonction de ses possibilités pour alimenter la « caisse solidarité ».

II) Critères d'évaluation pour les stagiaires BAFA, à respecter par tous. Règles de vie.

2.1 : Critères d'évaluation –



Capacité à travailler en équipe :

- ✓ Etre en relation de franchise **et de respect** avec les autres animateurs.
- ✓ Etre capable de dialoguer, de se remettre en cause et **être disponible**.
- ✓ **Se répartir les tâches en fonction des capacités de chacun.**
- ✓ Penser que le directeur fait aussi partie de l'équipe d'animation.



Capacité à s'adapter aux différentes tranches d'âges / L'anim avec les jeunes :

- ✓ Doit **écouter et être attentif** à chacun et à chaque instant (pas de chouchou).
- ✓ **Etre accueillant**, ne pas partir sur des préjugés.
- ✓ Avoir une **certaine distance** pour rester objectif.
- ✓ Doit **s'adapter face aux difficultés** (ex : personnalité difficile ou situation inhabituelle).
- ✓ Doit **dialoguer, discuter et expliquer**.
- ✓ **Prendre des initiatives** tout en y réfléchissant avant, pour ne pas risquer d'être en faute.



L'animateur participe à l'éducation du jeune :

- ✓ **Faire attention à ce qu'on dit et ce qu'on fait, car l'animateur sert d'exemple, donc il a une forte influence sur les enfants.**
- ✓ Doit faire respecter le matériel, les locaux, l'environnement et les autres personnes.
- ✓ Doit faire respecter les règles élémentaires de vie en collectivité (langage, attitudes, partage...).



1.4 Règles de vie pour vivre ensemble

Afin d'assurer la sécurité des jeunes, et pour avoir un discours cohérent avec toute l'équipe, voici quelques points à connaître de notre fonctionnement.

Il y a des **points NON NEGOCIABLES dans les règles de vie** qui s'appliquent à nous TOUS. Tu dois bien les connaître, et les accepter avant de venir travailler avec nous.

- 1- La consommation de substance illégale est interdite. (RENVOI IMMEDIAT)
- 2- Il est interdit de FUMER DEVANT LES JEUNES.
- 3- INTERDIT DE FUMER POUR LES MINEURS sans autorisation des parents et vu avec le directeur du camp.
- 4- La consommation d'alcool est interdite aux mineurs. Pour l'équipe d'animation, c'est le directeur qui donne son accord pour prendre un verre lors d'occasion spéciale (anniversaire...)
- 5- Les relations garçons/ filles pendant le camp sont interdites. « *Nous sommes faits pour des grandes amitiés et non des petits amours* ». N'oublions pas : nous sommes d'abord là pour les jeunes, dans le cadre de l'amitié garçons / filles nous avons à apprendre à vivre la chasteté c'est-à-dire une juste relation à l'autre.
- 6- La mixité dans les chambres est INTERDITE pour tout le monde. De même lors des temps de toilette.
- 7- Un bon animateur doit toujours avoir au moins 5 minutes d'avance sur tous les jeunes. A toi de t'organiser pour être « toujours prêt ».
- 8- Le comportement, l'attitude, le vocabulaire doivent être adaptés aux jeunes et aux lieux où nous sommes.
- 9- En cas de problème, tu dois venir en parler au directeur, ou à un des responsables du camp.
- 10- Le portable n'est pas le bienvenue pour les jeunes suivant les camps. Pour les animateurs, le portable est souhaité et à utiliser dans le cadre du camp. (Pas d'appels perso – ne pas trainer sur le net)



III) Fonctionnement – organisation d'un camp

3.1 : Avant le camp

L'équipe de direction se retrouve régulièrement pour préparer le camp.

- Ecrire le projet
- Répartitions des rôles
- Budget prévisionnel
- Besoins spécifiques au camp : repérage, préparation de l'itinéraire, réservation des lieux.
- Planification de l'organisation logistique
- Appel des animateurs et bénévoles
- Fixer la date de réunion avec les animateurs
- Porter la communication : affiche – site internet -

Pour les animateurs (BAFA) la réunion de préparation est obligatoire. Un réel investissement sera demandé avant, pendant et après le camp.

3.2 Pendant :

3.2.1 Journée type à adapter selon les camps :

8h30 : petit déjeuner

9h30 : rassemblement – Informations – prière du matin

10h00 – 12h00 : activité

12h30- 13h30 : Repas

13h30 – 14h00 : temps calme, temps libre

14h00 – 17h00 : Activités, goûter.

17h00 : douche

18h00- 18h30 : Messe ou service

19h00 : Repas

20h30 : Veillée

22h : Bonne nuit !

22h30 : Réunion des animateurs, toute l'équipe qui encadre le camp.

Les prêtres et les séminaristes proposeront de prier avec eux les offices du jour.

Selon les camps, les temps de prière seront obligatoires.

3.2.2 : Rôle de l'animateur dans la vie quotidienne :

- Il est responsable de réveiller les jeunes en douceur.
- S'assurer que tout le monde soit présent au petit déjeuner.
- Manger avec les jeunes.
- Respecter les horaires de la journée.
- Adapter les vêtements des jeunes selon la journée.
- Proposer des jeux pendant les temps libres.
- Surveiller le temps des douches.
- Veiller à ce que les chambres restent des endroits pour dormir, et non mixtes.
- **Veiller** au moment du coucher que tout se passe bien.
- Tous les soirs, il y a une réunion bilan de fin de journée, c'est là que tu peux dire ce qui s'est bien passé dans la journée mais aussi les difficultés que tu as rencontrées. Il n'y a pas de points négatifs, juste des points positifs ou à améliorer !

- Pendant le camp, pour les stagiaires BAFA, un temps d'évaluation mi- stage sera prévu. C'est l'occasion de faire un point entre le directeur et toi.

3.3 Après le camp :

- Le camp est terminé quand TOUS les jeunes ont été rendus à leurs parents.
- Interdiction de partir avant la fin du camp ! on reste une équipe jusqu'au bout !
- S'assurer que tout le rangement a été fait.
- Un bilan de camp sera proposé pour noter les points positifs et les points à améliorer.
- Savoir qui va tout ranger dans le local matériel, qui va faire sécher les tentes...



IV) Le mot de la fin

Devenir animateur, c'est avant tout un plaisir : plaisir d'être avec les jeunes, plaisir de jouer, de rire, de partager de bons moments avec d'autres, plaisir de chanter, de vivre de belles aventures, plaisir de grandir avec les autres, plaisir de vivre en collectivité.

Devenir animateur c'est avoir envie de faire passer de bonnes vacances aux jeunes qui nous sont confiés !

Devenir animateur c'est transmettre des valeurs.

N'hésite pas à voir les choses en grand ! Rêve et fais-nous rêver.

« Tout est possible à celui qui croit »...

MERCI du temps que tu donneras pour les autres.

